

6. Griffin J.D. and Kolda T.G. Nonlinearly constrained optimization using heuristic penalty methods and asynchronous parallel generating set search // Appl. Math. Research eXpress. – 2010. – Vol. 2010(1). – P. 36-62.

УДК 514.765.2

Применение универсальных математических пакетов при исследовании кривых

А.А. Самыкова, О.П. Хромова

АлтГУ, г. Барнаул

В последнее время все чаще для решения научно-практических задач применяются универсальные математические пакеты. Существует множество, примеров, доказывающих их эффективность [1]. Поэтому представляется естественным использование систем компьютерной математики для исследования кривых, в частности, для вычисления их кривизны и кручения.

Пусть γ – некоторая регулярная кривая класса C^3 в R^3 . Возьмем на ней фиксированную точку P и произвольную точку Q . Обозначим $\Delta\vartheta$ угол между касательными кривой в точках P и Q , а $|\Delta s|$ – длину дуги отрезка PQ кривой.

Кривизной кривой γ в точке P называется предел отношения $\Delta\vartheta(|\Delta s|)^{-1}$, когда точка $Q \rightarrow P$.

Будем обозначать кривизну через k_1 и считать, что она отлична от нуля в точке P . Тогда, по непрерывности, кривизна кривой γ отлична от нуля и в некоторой окрестности точки P . Возьмем произвольную точку T в этой окрестности. Известно (см., например, [2]), что в точках P и T существуют единственные соприкасающиеся плоскости π_P и π_T . Обозначим угол между ними через $\Delta\vartheta$, а длину дуги отрезка PT кривой γ – через $|\Delta s|$.

Абсолютным *кручением* $|k_2|$ кривой γ в точке P назовем предел отношения $\Delta\vartheta(|\Delta s|)^{-1}$, когда $T \rightarrow P$.

Вычислительные формулы для кривизны и кручения кривой содержатся в следующих утверждениях (см., например, [2, 3]).

Теорема 1. *Если γ — регулярная дважды непрерывно дифференцируемая кривая, то в каждой ее точке существует кривизна, и если $r = r(t)$ – ее параметризация, то*

$$k_1 = \frac{|r' r''|}{|r'|^3} \quad (1).$$

Теорема 2. Если γ – регулярная кривая класса C^3 , то в каждой ее точке, в которой кривизна отлична от нуля, существует абсолютное кручение k_2 , и если $r = r(t)$ – ее параметризация, то

$$k_2 = \frac{(r', r'', r''')}{|[r', r'']|^2} \quad (2).$$

Таким образом, вычисление кривизны и кручения кривой γ может быть осуществлено с помощью следующей математической модели.

1) Задать вектор-функцию $r = r(t) = \{x(t), y(t), z(t)\}$

2) Найти производные r', r'', r''' .

3) Определить произведения производных вектор-функции, присутствующих в вычислительных формулах.

4) Вычислить кривизну k_1 или кручение k_2 по формулам (1) и (2) соответственно.

В данной работе по построенной математической модели в средах пакетов прикладных программ Maxima и SageMath разработана компьютерная модель, позволяющая определять кривизну и кручение кривой.

Далее, приведем реализацию данной модели в Maxima.

Зададим вектор-функцию. Например, для винтовой линии это осуществляется так:

$$r: [\cos(t), \sin(t), t];$$

Найдем для неё производную первого, второго и третьего порядков соответственно:

$$db: [\text{diff}(r[1], t, 1), \text{diff}(r[2], t, 1), \text{diff}(r[3], t, 1)];$$

$$db2: [\text{diff}(r[1], t, 2), \text{diff}(r[2], t, 2), \text{diff}(r[3], t, 2)];$$

$$db3: [\text{diff}(r[1], t, 3), \text{diff}(r[2], t, 3), \text{diff}(r[3], t, 3)];$$

Вычисление кривизны кривой по формуле (1) произведем в три этапа.

Этап 1. Введем процедуры для вычисления модуля векторного произведения первой и второй производной:

$$v: db \sim db2;$$

$$v1: \text{express}(\%);$$

$$v2: \text{trigsimp}(v1);$$

$$v3: v2 \cdot v2;$$

$$v4: v3^{(1/2)};$$

$$v5: \text{trigsimp}(v4);$$

Этап 2. Создадим процедуру вычисления для знаменателя $|r'|^3$:

$$v6: db \cdot db;$$

$$v7: v6^{(1/2)};$$

$$v8: v7^3;$$

v9: trigsimp(v8);

Этап 3. Согласно формуле (1) получим результат:

k: v5/v9;

Аналогично, используя формулу (2), найдем кручение кривой в три этапа.

Этап 1. Разработаем процедуру вычисления смешанного произведения первых трех производных радиус-векторов кривых (r' , r'' , r''') как композицию скалярного произведения и векторного произведения ($[r', r''], r'''$):

v: db~db2;

v1: express(%);

v2: trigsimp(v1);

v3: v2. db3;

v4: trigsimp(v3);

Этап 2. Далее находим квадрат длины векторного произведения векторов r' и r'' :

c: db~db2;

c1: express(c);

c2: c1. c1;

c3: trigsimp(c2);

Этап 3. По формуле (2) получаем кручение кривой:

k: v4/c3;

Библиографический список

1. Пономарев, И. В. Системы компьютерной математики в задачах геометрического моделирования: учеб. пособие / И. В. Пономарев, О. П. Хромова; АлтГУ. – Барнаул: Изд-во АлтГУ, 2014. – 51 с.

2. Топоногов В. А. Дифференциальная геометрия кривых и поверхностей: учебное пособие для вузов. – М.: Физматкнига, 2012. – 224 с.

3. Погорелов А. В. Дифференциальная геометрия // Учеб. пособие; под ред. А. Ф. Лапко. – М.: Наука, 1974. – 176 с.